|  |  |
| --- | --- |
| Composants | Proposition de pouvoirs |
|  |  |
| Module Grove - LCD RGB | * Indicateur de danger * Indicateur de niveau de vie/mana (suivant l’intensité d’éclairage) |
| Module Grove – Buzzer | * Taper dessus -> coup, onde de choc dans le jeu * Indicateur |
| Module Grove - Touch Sensor 1 | * Déformation de terrain * Activation d’un pouvoir en général |
| Module Grove - Sound Sensor | * Crier dedans : déflagration * Incantation |
| Module Grove - Rotary Angle Sensor | * Varier la puissance d’une attaque * Déplacer des objets |
| Module Grove - Light Sensor | * Permettre de changer la luminosité dans le jeu : faire apparaitre/disparaitre des objets * Incantation |
| Module Grove - Temperature Sensor | * Changer la saison, la température dans le jeu |
| Module Grove - Led |  |
| Module Grove – Bouton | * Interagir * Actions de base |
| Led bleue | * Indicateur de niveau de mana (suivant l’intensité d’éclairage) |
| Led verte | * Activer le sage (la discussion par Serial.begin) |
| Led rouge | * Indicateur de niveau de vie (suivant l’intensité d’éclairage) |
| Mini servomoteur |  |
| 2 x Grove Bargraphe 10 leds |  |